**🎮 Tópicos do GDD (AGDD)**

**1. Identificação do Projeto**

* Nome do Jogo (Título e Subtítulo)
* Versão do Design
* Autor(es)
* Data de Criação

**2. Design Universal (Game Concept)**

* Nome do Jogo
* Gênero
* Plataforma(s)
* Software e Hardware
* Modo de Jogo (Singleplayer, Multiplayer etc.)
* Equipe (Membros)
* Prazos e Custos

**3. Game Proposal (Proposta do Jogo)**

* Finalidade
* Missão Principal
* Condições de Vitória
* Quem o jogador controlará?
* Cenário da História
* Tempo estimado de jogo
* Público-Alvo
* Concorrentes
* Inovação (diferenciais)
* Outras questões relevantes
* História e narrativa

**4. Game Design**

* Ambientes e Fases
  + O ambiente físico (fase)
  + Objetos e Elementos Essenciais
  + Ciclo dia/noite
  + Iluminação, clima, tempo
* Personagens e Objetos
  + Descrição dos personagens
  + Objetos interativos
* Interface (HUD)
* Áudio (trilha sonora, efeitos sonoros)
* Inovação
* Sistema de Habilidades
* Sistema de Nível (XP, desbloqueios, estatísticas)
* Detalhamento das Fases (GUIA PASSO A PASSO)